

Технические правила по виду программы Mobile Legends: Bang Bang

международного соревнования по компьютерному спорту «Женский турнир»

1. Общая информация

- 1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя актуальная версия в сервисе Google Play и AppStore. ПК-эмуляторы запрещены к использованию, мобильные устройства и планшеты разрешены.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревновании только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 1.4. К участию в Соревновании допускаются иностранные женщины-спортсмены и женщины-спортсмены Российской Федерации, достигшие 14 лет. Возраст устанавливается на день начала проведения Соревнования.

2. Настройки игры

- 2.1. Настройки игровой комнаты (лобби): Используется турнирное лобби на 10 банов.
- 2.2. Цвет сторон в матче формата bo3:
 - 1 гейм: верхняя по сетке команда выступает за синюю сторону;
 - 2 гейм: нижняя по сетке команда выступает за синюю сторону;
 - 3 гейм: выбор стороны осуществляется судьей случайным образом.
 - 2.2.1. Если матч начался на неверно выбранных сторонах, протесты о переигровке не принимаются.
- 2.3. Цвет сторон в матче формата bo5:
 - 1 гейм: верхняя по сетке команда выступает за синюю сторону;
 - 2 гейм: нижняя по сетке команда выступает за синюю сторону;
 - 3 гейм: верхняя по сетке команда выступает за синюю сторону;
 - 4 гейм: нижняя по сетке команда выступает за синюю сторону;
 - 5 гейм: выбор стороны осуществляется судьей случайным образом.
 - 2.3.1. Если матч начался на неверно выбранных сторонах, протесты о переигровке не принимаются.
- 2.4. Цвет сторон в матче формата bo7:
 - 1 гейм: верхняя по сетке команда выступает за синюю сторону;

2 гейм: нижняя по сетке команда выступает за синюю сторону;

3 гейм: верхняя по сетке команда выступает за синюю сторону;

4 гейм: нижняя по сетке команда выступает за синюю сторону;

5 гейм: верхняя по сетке команда выступает за синюю сторону;

6 гейм: нижняя по сетке команда выступает за синюю сторону;

7 гейм: выбор стороны осуществляется судьей случайным образом

2.4.1. Если матч начался на неверно выбранных сторонах, протесты о переигровке не принимаются.

2.5. Все матчи турнира проходят на сервере «Москва». Если сервер Москвы не будет доступен в день проведения турнира, резервный сервер выбирается на усмотрение судьи.

3. Проведение матчей

3.1. В матче принимают участие 2 (две) команды по 5 (пять) человек в каждой.

3.2. После того как матч сформирован на турнирной платформе, капитан обязан подтвердить в лобби матча готовность в течении 5 (пяти) минут. Если капитан не успевает, то команде будет проставлено техническое поражение.

4. Общение с судьями Соревнований

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в текстовом сервисе (далее – Чат). Не позднее, чем за 30 (тридцать) минут до начала Соревнования, участники должны присоединиться к этому Чату и пройти верификацию.

4.2. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведет исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в Чате турнира.